

Grundlagen Digitale Medienproduktion. Ein Blended Learning Projekt für alle Studierenden und Lehrenden der JGU

*Dr. Nicole Labitzke, Medienzentrum*

Die Präsentation und Vermittlung von Wissen in Forschung, Lehre und im Dialog mit der Öffentlichkeit verlagert sich immer weiter von den klassischen Medien über die digitalen Medien ins Internet. Im Internet, aber auch in Präsenzveranstaltungen unterstützen digitale Medien Lernprozesse und veranschaulichen komplexe Sachverhalte. Der aktive, fachgerechte Umgang mit digitalen Medien entwickelt sich deshalb zu einer Basisqualifikation für Studium, Beruf und wissenschaftliche Laufbahn. Das Projekt "Grundlagen digitale Medientechnik und Medienproduktion" soll Studierenden und Lehrenden der JGU praktisches Wissen vermitteln. Ziel ist es, eine aktive Handlungskompetenz auf beiden Seiten zu erreichen, die dazu beitragen kann, Lehr- und Lernbedingungen zu verbessern. In einem Blended-Learning-Szenario mit E-Learning-Einheiten, Präsenzveranstaltungen zur Praxis und Online-Tutorien können Studierende aktive Medienkompetenz für die Nutzung des digitalen Wissensnetzwerks Internet, die Aufbereitung von Studieninhalten und für das spätere Berufsleben erwerben. Lehrende erhalten im Kurs praktisches Basiswissen, das sie in die Lage versetzt, kompetent mit Medientechnik umzugehen und den Mehrwert von digitalen Medien für die eigene Lehre einzuschätzen.